**Государственное бюджетное специализированное учреждение Республики Крым «Керченский межрегиональный социально-реабилитационный центр для несовершеннолетних»**

***Познавательная игра***

***«Сто к одному»***

*(для младших и старших школьников)*

Воспитатель: Брушнивская Г.Ю.

Керчь, 2021

***Познавательная игра «Сто к одному»***

**Цели:**

• Развитие у детей творческой активности, интуиции, интеллекта, умения принимать личные и коллективные решения, умение работать в режиме поиска, развитие памяти, быстроты реакции, сообразительности, находчивости, логического мышления; умение слышать воспитателя.

• Создание атмосферы взаимопонимания, эмоционального сближения между сверстниками, создание праздничного настроения у воспитанников.

**Задачи:**

1. Закрепить знания детей в различных образовательных областях.

2. Развить активную речь детей.

3. Воспитать дружеские и доброжелательные отношения между детьми, умение работать в коллективе.

4. Развивать у детей творческое воображение, возможность раскрепощаться и говорить всё, что думаешь в игровой обстановке.

5. Воспитывать чувство товарищества, уважение к партнерам по игре. Учить выполнять правила игры.

**Оборудование:**

Заранее приготовленные вопросы и задания.

**Ход игры:**

**Ведущий:** Здравствуйте дорогие ребята. Сегодня у нас увлекательная и популярная во всем мире игра «Сто к одному!»  
 Предлагаю вам прослушать правила игры.  
 Для соревнования нам необходимо выбрать 2 команды по 6 человек.

Всего в игре4 тура: ***простая игра***, где каждое заработанное очко обращается в 1 балл, ***двойная игра***, где каждое очко обращается в 2 балла, игра ***«Наоборот»***, где желательно угадать наименее популярные ответы, чтобы заработать больше очков: самый редкий ответ-28 баллов, самый популярный - всего 2 балла. В ***«супер-игру»*** выходит команда, набравшая больше баллов.  
 Прошу выйти по 3 человека (по желанию).

Возьмите из коробочек листочки с цифрами: у кого цифра 1-первая команда, цифра 2- вторая команда.  
(Примечание: дети берут листочки из разных коробочек, чтобы команды получились примерно одинаковые по силам).  
 Договоритесь, как вы назовете ваши команды, выберите капитана. (Дается 5 минут на обдумывание).  
 Итак, сегодня мы играем с командами «Космос» и «Торпеда» (или другие любые названия).

***I тур***

Задание: *продолжить фразу.*

**Ведущий:** прошу подойти капитанов команд. Я сейчас задам вам вопрос, кто быстрее поднимет руку, тот получает право отвечать первым, но если ответ окажется не на верхней строчке, то у другого игрока есть возможность тоже ответить.

Кто назовет вариант на строчке, которая выше, та команда играет дальше и называет свои варианты до 3-х промахов, тогда ход переходит другой команде. Если же они угадают любой вариант, то все очки достаются им, а если не угадывают, то очки будут у той команды.

1. **Дорожные** (знаки — 45 человек, правила — 28, карты — 11, рабочие — 8, хлопоты — 5, истории — 3).

2. **Железнодорожный** (билет — 38 человек, переезд — 22, состав — 15, мост — 13, почтамт —9, район — 3).

3. **Безопасное** (движение — 35 человек, колесо — 29, поведение — 17, действие — 15, мероприятие — 4).

4. **Вынужденная** (остановка — 27 человек, стоянка — 23, посадка — 28, позиция — 22).

5. **Опасный** (поворот — 28 человек, груз — 25, контакт — 18, взгляд — 15, след — 9, огонь — 5).

6. **Старая** (улица — 26 человек, площадь — 23, женщина — 22, песня — 18, пластинка — 8, мельница — 3).

7. **Общественный** (транспорт — 32 человек, строй — 30, фонд — 24, характер — 8, порядок — 6).

**Ведущий:** прошу подойти вторых игроков команд.

***II тур: «Какой? Какая?»***

Задание: охарактеризовать предмет (подобрать определения). Очки, полученные во втором туре, удваиваются.

1. **Перекресток** (регулируемый — 28 человек, нерегулируемый — 24, центральный — 19, веселый — 15, шумный — 14).

2. **Знак** (дорожный — 27 человек, предупреждающий — 23, разрешающий — 21, запрещающий — 17, математический — 9, музыкальный — 3).

3. **Поворот** (левый — 26 человек, правый — 25, крутой — 22, новый — 14, резкий — 13).

4. **Автобус** (пригородный — 27 человек, городской — 25, междугородний — 24, новый — 16, комфортный — 6, большой — 2).

5. **Пассажирский транспорт** (автобус — 27 человек, трамвай — 25, троллейбус — 24, метро — 16, маршрутное такси — 8).

6. **Специальный транспорт** («скорая помощь» — 29 человек, пожарная — 23, аварийная — 20, мусорная — 17, автокран — 11).

**Ведущий:** подведем итоги, и перейдем к третьему туру игры.

***III тур: «Разноцветные ответы»***

Задание: в этом туре все наоборот — нужно угадать самый редкий ответ. Команда совещается и дает один коллективный ответ. В конце этого тура баллы суммируются, та команда, которая набрала большую сумму баллов, побеждает.

**Ведущий**: думайте всей командой. Постарайтесь угадать ответ более редкий. Право ответить первыми дается команде, у которой меньше очков. Время для обдумывания 30 секунд.

1. **Красный** (флаг — 27 человек, свет — 23, факел — 14, проспект— 15, мак— 13, закат—18).

2. **Синий** (иней — 25 человек, небосвод — 24, пароход — 22, цветок — 20, василек — 16, мундир — 13).

3. **Зеленый** (лук — 26 человек, лист — 24, доллар — 23, ковер — 17, огонек — 15, патруль — 5).

4. **Желтый** (колос — 28 человек, песок — 25, металл — 23, лимон — 17, одуванчик — 5, колер — 2).

5. **Черный** (уголь — 25 человек, кот — 23, жук — 16, карандаш — 14, кофе — 12, рояль — 10).

**Ведущий:** продолжаем нашу игру.

***IV тур: Большая игра «Начало и конец»***

Задание: *играют два человека.*

**Ведущий:** играет та команда, которая набрала за всю игру больше баллов. Для игры нужно назначить 2 игрока (по желанию). Один начинает игру, второй уходит в другую комнату. Вопросы обоим игрокам одинаковые, если ответы совпадут, игрок услышит сигнал (свисток), нужно, не раздумывая дать другой ответ. Первому игроку дано 25 секунд, второму 35 секунд. Если игроки набирают большую сумму баллов, то команда получает супер-приз.

1. **Авто...** (инспектор — 31 человек, запчасти — 22, завод — 21, база — 18, парк — 8, стоянка — 1).

2. **Мото...** (клуб — 24 человека, спорт — 23, шлем — 22, блок — 18, роллер — 13).

3. **Авиа...** (кассы — 22 человека, билет — 21, перевозки — 20, конверт — 17, перелет — 13, клуб — 7).

4. **Вело...** (спорт — 24 человека, гонки — 23, трек — 17, кросс — 15, маршрут — 13, дорожка — 8).

5. **Электро...** (щит — 27 человек, чайник — 25, плита — 19, самовар — 17, монтажник — 7, насос — 5).

**Подведение итогов. Награждение**.

**Ведущий:** Я рада, что наша игра принесла вам много радости и подарила хорошее настроение. Всем спасибо за участие! До свидания!